

Avvertenze:

- * Compilare **subito** i propri **dati anagrafici**
- * Mantenere sul banco il **libretto o altro documento di riconoscimento** fino a controllo avvenuto
- * Nient'altro deve trovarsi sul banco: **non è consentito consultare libri, dispense, appunti, ecc.**
- * Le **risposte** vanno scritte negli spazi subito sotto il testo degli esercizi, non consegnare altri fogli
- * **Risposte più lunghe di tre righe non verranno considerate**
- * La **correzione** verrà effettuata al termine della prova scritta

Cognome _____

Nome _____

Matricola _____

1. (3 punti)

Cosa è lo **swapping**?

Il processo per trasferire temporaneamente dati e/o programmi dalla memoria centrale a quella di massa (o viceversa) al fine di far posto ad altri dati e/o programmi

2. (3 punti)

Qual è il prodotto (programma) principale utilizzato in una **extranet**?

Un programma CRM (Customer Relationship Management), per la gestione delle relazioni con i clienti con l'obiettivo della loro fidelizzazione.

3. (3 punti)

Cosa "contiene" la **motherboard** (piastra madre)?

Tutte e 4 le componenti fondamentali di un elaboratore (CPU, memoria centrale, bus di sistema e porte di I/O).

4. (3 punti)

Quali tipi di istruzione interrompono l'**esecuzione sequenziale** dei programmi?

Salto, chiamata a sottoprogramma, interruzioni

5. (3 punti)

Quali sono le tre caratteristiche fondamentali delle **immagini raster**?

Dimensione, profondità e dinamica

6. (3 punti)

Data la seguente espressione logica: $X \text{ AND } (Y \text{ OR NOT } Z) \text{ OR } (Z \text{ AND NOT } X)$
Indicare tutte le triple di valori per X, Y e Z che la rendano falsa.

(0, 0, 0), (0, 1, 0), (1, 0, 1)

7. (3 punti)

Rappresentare il numero binario 10110101111000 in esadecimale.

0x2D78

8. (3 punti)

Quali sono i 4 requisiti di base della sicurezza informatica?

Privacy, integrità, autenticazione (del mittente), non ripudiabilità (dei dati).

9. (3 punti)

Quali sono i tre **livelli di astrazione di un DBMS**?

Esterno (viste utenti), logico/concettuale e fisico/interno

10. (3 punti)

Cosa è una **maschera**?

Un'interfaccia che semplifica all'utente l'aggiornamento di un DB senza richiedere la conoscenza né dell'SQL né della struttura del DB