

Avvertenze:

- * Compilare **subito** i propri **dati anagrafici**
- * Mantenere sul banco il **libretto o altro documento di riconoscimento** fino a controllo avvenuto
- * Nient'altro deve trovarsi sul banco: **non è consentito consultare libri, dispense, appunti, ecc.**
- * Le **risposte** vanno scritte negli spazi subito sotto il testo degli esercizi, non consegnare altri fogli
- * **Risposte più lunghe di tre righe non verranno considerate**
- * La **correzione** verrà effettuata al termine della prova scritta

Cognome _____ Nome _____ Matricola _____

1. (3 punti)

Quali sono le principali caratteristiche di una **MAN**?

Metropolitan Area Network, rete costituita da elaboratori distribuiti in zone ampie (città) usanti le fibre ottiche come mezzi trasmissivi e particolare elaboratori come nodi di rete .

2. (3 punti)

Quali sono le caratteristiche principali del servizio internet **ftp**?

Fornendo username e password permette di trasferire (upload e download) file da un computer (server) ad un altro (client) in modo molto semplice (solo circa una decina di comandi sono possibili). Se lo username è anonymous non è richiesta la password.

3. (3 punti)

Elencare almeno 3 tipi di **porte** per il collegamento di periferiche

SCSI, USB, seriale, parallela, audio, video, PS/2.

4. (3 punti)

Quali tipi di istruzione interrompono l'**esecuzione sequenziale** dei programmi?

Salto, chiamata a sottoprogramma, interruzioni

5. (3 punti)

Data la seguente espressione logica: $X \text{ AND } (Y \text{ OR NOT } X) \text{ OR } (X \text{ AND } Z)$
Indicare tutte le triple di valori per X, Y e Z che la rendano vera.

(1, 1, 0), (1, 1, 1), (1, 0, 1)

6. (3 punti)

Rappresentare il numero binario 100111101010010 in **esadecimale**.

0x4F62

7. (3 punti)

Quali sono le tre caratteristiche fondamentali delle **immagini raster**?

Dimensione, profondità e dinamica

8. (3 punti)

Cosa è un **programma**?

Un insieme di istruzioni scritte in accordo alla sintassi e alla semantica di un linguaggio di programmazione. Un programma può non implementare un algoritmo.

9. (3 punti)

Cosa è un **hub**?

un dispositivo di rete che funge da nodo di smistamento

10. (3 punti)

Quali sono i 2 scopi principali di un linguaggio **DML** per una base di dati?

Effettuare query e modificare il contenuto del DB.