

Avvertenze:

- * Compilare **subito** i propri **dati anagrafici**
- * Mantenere sul banco il **libretto o altro documento di riconoscimento** fino a controllo avvenuto
- * Nient'altro deve trovarsi sul banco: **non è consentito consultare libri, dispense, appunti, ecc.**
- * Le **risposte** vanno scritte negli spazi subito sotto il testo degli esercizi, non consegnare altri fogli
- * **Risposte più lunghe di tre righe non verranno considerate**
- * La **correzione** verrà effettuata al termine della prova scritta

Cognome _____ Nome _____ Matricola _____

1. (3 punti)

Cosa è lo **swapping**?

Il processo per trasferire temporaneamente dati e/o programmi dalla memoria centrale a quella di massa (o viceversa) al fine di far posto ad altri dati e/o programmi

2. (3 punti)

Quali sono i 3 criteri su cui sono costruite le **gerarchie delle memorie**?

Capacità, velocità e costo

3. (3 punti)

Riportare i nomi di almeno quattro oggetti di un'**interfaccia grafica**?

Menù, finestra di dialogo, ascensori, barra degli strumenti, pulsanti, bottoni, caselle.

4. (3 punti)

Dire per quali triple di valori di X, Y e Z la seguente relazione è valida:

$X \text{ AND } (Y \text{ OR } Z) = X \text{ AND } Y \text{ OR } X \text{ AND } Z$

Sempre (proprietà distributiva)

5. (3 punti)

Quali sono i compiti che svolge l'**analizzatore sintattico**?

analisi lessicale, grammaticale e sintattica contestuale

6. (3 punti)

Scrivere la rappresentazione di -150 su 8 bit in **modulo e segno** e in **complemento a 2**.

Impossibile x overflow

7. (3 punti)

Riportare i nomi di almeno **quattro linguaggi di programmazione** di alto livello

C, C++, Basic, Pascal, Fortran, Cobol, Java

8. (3 punti)

Definire la **programmazione** usando al massimo tre righe.

L'attività con cui si predispone un elaboratore elettronico a eseguire un particolare insieme di azioni su particolari dati, allo scopo di risolvere un problema.

9. (3 punti)

Quando una **informazione** può dirsi **completa**?

Quando permette al decisore di risolvere il problema in modo soddisfacente

10. (3 punti)

Quali sono i tre **livelli di astrazione di un DBMS**? .

Esterno (viste utenti), logico/concettuale e fisico/interno

