

Fondamenti di informatica

2011-2012

Lezioni 2° sem.

dal 27.02.2012 al 18.05.2012

- 27 Febbraio
- ~~5 Marzo~~ **sospesa per esami**
- 12 Marzo
- 19 Marzo
- 26 Marzo
- 2 Aprile
- ~~9 Aprile~~ **sospesa (Festività pasquale)**
- 16 Aprile
- 23 Aprile
- 30 Aprile
- 7 Maggio **recupero**
- 14 Maggio **recupero**

esami

- **II SESSIONE ESAMI (ESTIVA)**
29.05.2012
12.06.2012
26.06.2012
- **III SESSIONE ESAMI (AUTUNNALE)**
11.09.2012
02.10.2012

Ore 15.00

- **Parziale: 23 Aprile**

- Potranno sostenere il parziale coloro che hanno frequentato almeno l'80% delle lezioni;
- si svolgerà con una prova scritta sui primi 7 cap. del testo in adozione.
- Coloro che supereranno il parziale, porteranno all'esame finale solo la parte restante del programma, **salvo dover recuperare contenuti del parziale**

- Il programma si svilupperà su 5 temi principali:
 - Gestione della conoscenza
 - Gestione dell'informazione
 - Artefatti informatici
 - Robotica educativa
 - Web

- Modalità di sviluppo delle singole lezioni:
 - Una prima parte dedicata allo sviluppo del programma, secondo la scansione dettata dai cap. del testo in adozione;
 - Una seconda parte dedicata a due temi fondamentali e principali: animazioni utilizzando Scratch e Robotica educativa.

- Durante il corso saranno proposte delle attività (da sviluppare in aula e autonomamente);
- Coloro che le svilupperanno ed avranno frequentato almeno l'80% delle lezioni, avranno 2.5 (al max) per ogni attività;
- Le attività saranno due e riguarderanno la costruzione di una animazione in Scratch e la realizzazione di una applicazione di Robotica utilizzando il kit Lego NXT

- Il punteggio per l'esame finale deriverà da:
 - Parziale
 - Prova finale
 - Valutazione delle attività

Voto fin. = $((\text{pro. parziale} + \text{pro. finale})/2) + \text{val. delle attività}$

Esempio:

Prova parziale: 26

Prova finale: 28

Attività: 5

Voto finale = $((26+28)/2)+5=27+5=32=30$ Lode

- Verrà utilizzato un ambiente online durante il corso:
- <http://didafor.unimc.it/sdf>
- Occorre iscriversi



Accesso	
Utente:	
Password:	
invia	
se non sei iscritto, iscriviti	

- Occorre scaricare il programma Scratch da:
- http://info.scratch.mit.edu/it/Scratch_1.4_De

